






РАСПИСАНИЕ: 8 ДЕКАБРЯ 2012

День 1	Зал "Элита"	Зал "Венеция"	Зал "Лазурный"
10:00 – 10:50	"Меняем игры" <i>Тибо Эмбер, Adobe</i>		
10:50 – 11:00	Перерыв		
11:00 – 11:50	"Попасть в тот самый 1%" <i>Эял Рабинович, MoMinis</i>	"Атмосфера успеха" <i>Дмитрий Кузьменко, Strategic Music</i>	Speed Game Dating <i>Mobile games</i> 
11:50 – 12:00	Перерыв		
12:00 – 12:50	"Как я перестал мешать людям работать" <i>Антон Волков, Alternativa Platform</i>	"Развитие инди. От флешек к мобильным играм" <i>Андрей Ковалишин, Инди разработчик</i>	
12:50 – 15:00	Обед		
15:00 – 15:50	"Angry Birds: за кулисами" <i>Anastasios Katopodis, Rovio</i>	"AppSalute & Marmalade SDK – одна игра на все платформы за 6 минут" <i>Иван Белый, Marmalade; Евгений Боярин, Absolutist</i>	Speed Game Dating <i>Social games</i> 
15:50 – 16:00	Перерыв		
16:00 – 16:50	"Миллион треугольничков" <i>Роб Бейтман, Away3D</i>	"Статистика Платформы@Mail.Ru: Как мы обсчитываем тысячи приложений" <i>Роман Новиков, Mail.ru</i>	Speed Game Dating <i>HTML5 games</i> 
16:50 – 17:00	Перерыв		
17:00 – 17:50	Круглый стол: "Ключевые игровые показатели и эффективное управление ресурсами" Модератор: <i>Петр Харитонов</i> Участники: <i>Murka, ImmoGames, Progestar, SKAZKA, AlternativaPlatform, Vizor Interactive</i>	"Секреты "сказочной" графики" <i>Константин Митрофанов, Алексей Аникутин, Skazka</i>	Speed Game Dating <i>Flash games</i> 
18:00 – 20:00	Перерыв на ужин, свободное время		
20:00 – 23:30	Spil Games Happy Hours! <i>Пиво, закуски и море общения!</i> 		

Technology & Development
 Mobile & Social
 Useful Stuff
 Art & animation
 Indie Development
 Special Events

В зале "Элита" все лекции будут сопровождаться синхронным переводом

РАСПИСАНИЕ: 9 ДЕКАБРЯ 2012

День 2	Зал "Элита"	Зал "Венеция"	Зал "Лазурный"
10:00 – 10:50	Круглый стол: "Pitch & Match – формула успешных бизнес встреч в Европе" Модератор: <i>Эрик Хеемскерк, Festival of Games</i> Участники: <i>Якоб Пуус, Nordic Game; Джим Крюэр, Spil Games и др.</i>	"Инди студия от 0 до прибыли" <i>Александр Тутов, Xenao Games</i>	"Процесс создания flash-мультфильмов" <i>Владимир Лыков, ToonGuru</i>
10:50 – 11:00	Перерыв		
11:00 – 11:50	"Преимущества и недостатки социально-игровых стартапов. Постмортем" <i>Мартин Спаанс, Gramble</i>	"Создание игр на DirectX для Windows 8 и Windows Phone 8" <i>Сергей Байдачный, Microsoft</i>	"Удачный мобильный арт: пазл из мелких деталей" <i>Ольга Черкашина, Dynamic Pixels</i> "Мотивация. Все внимание к игре" <i>Павел Арапов, GEXSoft</i>
11:50 – 12:00	Перерыв		
12:00 – 12:50	"1 миллиард геймплеев: как это было" <i>Алекс Ничипорчик, Spil Games</i>	Секция блиц-докладов 	"Squire – разрушитель легенд о HTML5" <i>Александр Норинчак, True Token</i> "Темная сторона силы: разработка устойчивой серверной архитектуры" <i>Максим Пугачев, IPONWEB</i>
12:50 – 15:00	Обед		
15:00 – 15:50	"Unity Flash – ключ к созданию Unity Flash 3D" <i>Олег Придюк, Unity</i>	"Мировой анимационный рынок и выход на него" <i>Павел Мунтян, ToonBox</i>	"Пассивный доход от инди flash игр" <i>Алексей Давыдов, Инди разработчик</i> "Как защитить игру?" <i>Светлана Корабель, ЮС КОГЕНС</i>
15:50 – 16:00	Перерыв		
16:00 – 16:50	"Аэропорт-Сити: Бесконечный полет" <i>Максим Донских, Game Insight</i>	"Как сделать интересный геймплей" <i>Денис Романко, Инди разработчик</i>	"Анимация во флеше – маленькие секреты, которые знают все!" <i>Сергей Максимович, Инди-аниматор</i> "Маленькие хитрости flash гейм-арта" <i>Екатерина Беляева, Анимуба</i>
16:50 – 17:00	Перерыв		
17:00 – 17:50	Game Lynch 	"Осада: 4 месяца от концепта до первого места в контакте" <i>Максим Максимов, Skazka</i>	
17:50 – 18:00	Перерыв		
18:00 – 18:30	Презентация видео о конференции Конкурс игр. Награждение! 		

Technology & Development
 Mobile & Social
 Useful Stuff
 Art & animation
 Indie Development
 Special Events

В зале "Элита" все лекции будут сопровождаться синхронным переводом