

Speed Game Dating

Speed Game Dating (SGD) – это самое полезное мероприятие в рамках конференции DevGAMM. Мы переложили принцип Speed Dating на общение разработчиков и издателей игр.

- SGD будет проходить в зале «Чехов» и будет разделен на секции – **mobile и online**.
- Разработчики с играми будут находиться с одной стороны столов, издатели с другой.
- На каждое знакомство будет выделяться **3 минуты**, по сигналу будет происходить смена пар.
- Участие абсолютно **бесплатное** для всех зарегистрированных участников.
- **Бизнес-регистрация** для издателей обязательна!
- Неподготовленные участники допускаться не будут. Внимательно изучите этот документ!

Преимущества Speed Game Dating:

- 20 встреч за 1 час.
- Разделение на тематические потоки.
- Разработчики только с проектами под издание.
- Только издатели, никаких сервис-провайдеров.

Условия участия Speed Game Dating:

- Участие **абсолютно бесплатное** для заранее зарегистрированных участников.
- Зарегистрируйтесь на конференцию, прежде чем регистрироваться на Speed Game Dating: <http://devgamm.com/moscow2014/attend/registration>
- Вам необходимо заполнить онлайн форму **до 5 мая 2014**: <http://devgamm.com/moscow2014/conference/sgd>
- Если вы не успеете зарегистрироваться на сайте **до указанной даты**, вы сможете самостоятельно зарегистрироваться в листе ожидания в день конференции (при условии одобрения вашего проекта модератором).
- Участники с Листа ожидания будут допускаться в порядке очереди при наличии свободных мест.
- Письмо с расписанием потоков SGD будет выслано всем зарегистрированным участникам за неделю до конференции.
- Мы не сможем гарантировать вам участие, если вы предварительно не зарегистрируетесь на сайте.

Условия для разработчиков:

- Наличие игры, готовой для издания (сырые прототипы, идеи «на салфетках» и т.п. – допускаться не будут).
- Необходимо прийти **за 10 минут** до начала.
- Опоздавшие будут заменены участниками с листа ожидания или перенесены на другой поток при наличии мест.
- Одну игру показывает только один человек.
- Игру можно демонстрировать на любом устройстве. Участники без устройств и игр допущены не будут!
- Наличие визиток.
- Рекомендуем сделать видео ролик с геймплеем игры на 30-40 секунд.

Условия для издателей:

- Определите в какой поток вы пойдете – **mobile и/или online**.
- При большом количестве разработчиков, будут организованы 2 потока, чтобы у вас была возможность посмотреть все игры.
- Необходимо прийти **за 10 минут** до начала!
- Опоздавшие допущены не будут.
- В одном потоке участвует только **1 человек** от компании-издателя.
- Обязательное условие – наличие визиток.

Если у вас возникли ещё какие-либо вопросы по SGD, пожалуйста, не стесняйтесь задать их нам.

Контактный email: kapustina@devgamm.com